

**312114 Zostav príbeh - tematické obrázky**

**Vek:** od 6 rokov

Vybraných 75 kariet zobrazuje zaujímavé scény, ľudí a zvieratá, ako aj všestranné, užitočné predmety. Je možné vybrať ľubovoľný počet kariet a využiť ich na ústne alebo písomné vzdelávacie hry a cvičenia. Vybrané karty sa kombinujú a slúžia ako podnety, ktoré pomáhajú pri rozprávaní pútavých príbehov. Karty je možné využiť v kontexte inkluzívneho vzdelávania, ako doplnkovú intervenciu v oblasti špeciálnych vzdelávacích potrieb alebo pri terapii v malých skupinách. Atraktívne obrázky uľahčujú rozprávanie a vymýšľanie príbehov jednotlivým rozprávačom, v dvojiciach, skupinách aj s rodinou.

**Rôzne hry zabezpečujú vzrušujúcu zábavu.**

Spoločná práca na tvorbe príbehov podporuje sústredenie, schopnosti počúvania, ako aj expresívne jazykové zručnosti. Okrem schopnosti prepájať nápady a logicky uvažovať sú kľúčové aj kreativita a predstavivosť.

**Ciele/kroky učenia**

- Tvorba vlastných príbehov pomocou obrázkov
- Rozvoj jazykového prejavu
- Rozvoj logického myslenia a argumentácie
- Rozvoj flexibilného myslenia a dedukcie
- Podpora predstavivosti a tvorivosti
- Rozprávanie a vymýšľanie príbehov

**Popis materiálov**

- 75 farebných ilustrovaných kariet, formát 9 × 9 cm
  - s červenou bodkou na zadnej strane (25 kariet): miesta/počasie
  - s modrou bodkou na zadnej strane (25 kariet): ľudia/zvieratá
  - so zelenou bodkou na zadnej strane (25 kariet): predmety/dopravné prostriedky
- Inštrukcie

**Možnosti využitia**

- Materská škola
- Jasle
- Prvé roky školskej dochádzky
- Inklúzia
- Angličtina ako cudzí jazyk
- Podpora jazykového rozvoja
- Terapia

Vhodné aj ako rodinná hra a na terapiu pre dospelých

## **Obsah**

### **Miesta (18 kariet, červená bodka na zadnej strane):**

Vidiecke námestie; Niekde v meste; Les; Pláž/more; Hory; Križovatka; Školský dvor; Letisko; Železničná stanica; Divoká záhrada; Ihrisko; Rybník; Púšť; Čerpacia stanica; Zrúcanina; Kempovanie; Pivnica; Povala

### **Počasia (7 kariet, červená bodka na zadnej strane):**

Slnko; Dážď; Búrka s bleskami; Búrka; Hmla; Sneh; Noc

### **Ľudia (17 kariet, modrá bodka na zadnej strane):**

Žena; Muž; Starenka; Starček; Dievčatko; Chlapec; Skupina detí; Tínedžer (chlapec); Tínedžerka (dievča); Batoľa; Skupina tínedžerov; Postava v tme; Žobrák; Osoba na invalidnom vozíku; Kúzelník; Čarodejnica; Šašo

### **Zvieratá (8 kariet, modrá bodka na zadnej strane):**

Pes; Mačka; Slon; Opica; Dinosaurius; Klokán; Krokodíl; Obrovský vták

### **Predmety (18 kariet, zelená bodka na zadnej strane):**

Lavička v parku; Lopata; Rebrík; Darček/balík; List; Mobilný telefón; Kufor; Truhlica s pokladom; Peňaženka; Drevená palica; Baterka; Peračník; Zväzok kľúčov; Písacie potreby; Papierová taška; Magická palička; Chlieb a voda; Kúzelný klobúk

### **Dopravné prostriedky (7 kariet, zelená bodka na zadnej strane):**

Auto; Vlak; Lietadlo; Bicykel; Autobus; Veslica; Žeriav

## **Pravidlá hry**

= ústne

= písomne

Úloha vedúceho hry: Príprava, výber a rozdelenie kariet, vysvetlenie pravidiel a všetkých úloh jasne uvedených v popise hry.

Spoločné hodnotenie odpovedí v skupine zvýši motiváciu.

### **1. Kto vie, čo bude ďalej? (Súťažná hra)**

Materiály: všetky alebo vybrané karty zo všetkých kategórií, premiešané a položené lícom nadol do jedného balíčka.

Počet hráčov: 3–5

Prvý hráč otočí prvú kartu a použije obrázok ako začiatok príbehu. Kartu si môže ponechať. Následne si hráči striedavo ťahajú a otáčajú karty, aby pokračovali v príbehu. Kto v stanovenom čase (napr. jednej minúte) použije svoj obrázok na pokračovanie príbehu, môže si kartu ponechať. V opačnom prípade ju musí položiť späť na spodok balíčka a je na rade ďalší hráč.

najviac kariet.

Variant: Hra s farebnými kockami.

Karty sa roztriedia podľa farby zadnej strany (červená, modrá, zelená) a vytvoria sa tri balíčky lícom nadol. Hráči hádžu kockou a podľa farby určia, z ktorého balíčka si vezmú kartu. Farebné kocky si možno vyrobiť prilepením 2 červených, zelených a modrých bodiek na hracie kocky.

## **2. Rýchlo, rýchlo! (Súťažná hra vyžadujúca rýchlu reakciu)**

Materiály: vybraný počet kariet zo všetkých kategórií, rozložených náhodne na stole.

Počet hráčov: 3–5

Vedúci hry rozpráva príbeh. Kto ako prvý rozpozná spomínaný obrázok, zakričí „Stoj!“ a môže si kartu vziať. Ak je výkrik chybný, hráč musí jednu zo svojich kariet vrátiť.

Koniec hry: keď už nezostanú žiadne karty. Víťazom je ten, kto má na konci najviac kariet.

Variant: Kto sa ako prvý dotkne spomínaného obrázka, môže si ho ponechať. Táto verzia môže byť veľmi živá!

## **3. Prosím, nikoho! (Súťažná hra)**

Materiály: všetky karty premiešané. Polovica kariet sa rozdá hráčom, ktorí si ich položia pred seba lícom nahor. Zvyšok tvorí zakrytý balíček.

Počet hráčov: 3–5

Najmladší hráč začne hádzaním kockou. Kto prvý hodí šestku, položí jednu svoju kartu doprostred stola a začne podľa nej rozprávať príbeh.

Potom hráči hádžu kockou na striedačku. Každý, kto hodí dve alebo viac bodiek, môže pokračovať v príbehu podľa počtu bodiek. Použité karty sa ukladajú naspod balíčka. Kto hodí jednotku, musí si vziať tri karty z balíčka a to kolo sa nezúčastní príbehu.

Koniec hry: Ak hráč nemá dostatok kariet podľa hodu, doplní si z balíčka a môže okamžite pokračovať v rozprávaní. Kto sa zbaví všetkých kariet, vyhráva. Ostatní pokračujú, kým sa nevyčerpajú všetky karty alebo všetci hráči neodohrajú všetky svoje karty.

## **4. Hádacia hra (súťažná hra)**

Materiály: všetky alebo vybrané karty zo všetkých kategórií, premiešané a položené lícom nadol do jedného balíčka.

Počet hráčov: 3 a viac

Prvý hráč si vezme kartu tak, aby ju ostatní nevideli. Ostatní mu kladú otázky, na ktoré môže odpovedať len „áno“ alebo „nie“. Kto ako prvý uhádne, čo je na karte, kartu získa a otočí ďalší obrázok.

Koniec hry: podľa dohody.

## **5. Tvorenie príbehov (nesúťažná hra)**

perá a papier.

Počet hráčov: 3–5 alebo dvojice

Každý hráč alebo dvojica si vytiahne 1 kartu s červenou bodkou (miesto/počasie), 1–3 karty s modrou bodkou (ľudia/zvieratá) a 1–3 karty so zelenou bodkou (predmety/dopravné prostriedky). V stanovenom čase (5–15 minút) vytvoria príbeh, ktorý zahŕňa všetky obrázky. Potom príbeh rozprávajú alebo čítajú.

Koniec hry: keď sú všetky príbehy rozpovedané/prečítané.

#### **6. Múdre vety (súťažná hra)**

Materiály: všetky karty, každá kategória v samostatnom balíčku, obrázky lícom nadol, voliteľne perá a papier.

Počet hráčov: 3–5

Najmladšie dieťa otočí po jednej karte z každého balíčka. Kto najlepšie spojí tri obrázky do jednej vety (ústne alebo písomne), získa tieto tri karty a otočí tri nové.

Koniec hry: podľa dohody.

#### **7. Kimova hra (súťažná hra)**

Materiály: vybraný počet kariet, rozložené lícom nahor, prikryté utierkou, perá a papier.

Počet hráčov: 3–5 alebo dvojice

Každý hráč alebo dvojica dostane papier a pero. Vedúci hry odokryje obrázky a deti si ich majú zapamätať. Potom sa karty znovu zakryjú a každý má stanovený čas na zapísanie čo najviac obrázkov, ktoré si zapamätal. Potom sa karty odkryjú a spočíta sa počet správne zapísaných – to je počet získaných bodov.

Koniec hry: po dohodnutom počte kôl alebo dosiahnutí cieľového počtu bodov. Počet kariet, čas zobrazenia a čas na zapisovanie závisia od úrovne hráčov.

#### **8. Vymýšľanie bláznivých príbehov (nesúťažná hra)**

Materiály: všetky karty, každá kategória v samostatnom balíčku, obrázky lícom nadol, voliteľne perá a papier.

Počet hráčov: 3–6

Každý hráč si vytiahne kartu s červenou bodkou (miesto/počasie) a napíše prvú vetu príbehu. Papier sa preloží tak, aby veta nebola viditeľná, a odovzdá sa hráčovi po pravici. Potom si každý vytiahne kartu so zelenou alebo modrou bodkou a dopíše pokračovanie príbehu podľa obrázka. Papier sa znova preloží a odovzdá ďalej. Na konci sa príbehy prečítajú.

Koniec hry: keď sa použijú všetky karty s modrými alebo červenými bodkami, alebo po určenom počte kôl.